

BRING YOUR OWN DEVICE (BYOD) IN DER VOLKSSCHULE

Input November 2014

Schule Altstätten

Programm

- Neue Medien im Unterricht
- BYOD - Begriffsklärung
- BYOD in der Volksschule
- Gerätevoraussetzungen, Verantwortlichkeiten
- Kleinprojekte
- Bestehende Projekte
- Klassenprojekte

WWW.MEDIENUNDSCHULE.CH/BYOD

Neue Medien im Unterricht

«Das Industriezeitalter wurde durch das Informationszeitalter abgelöst, die analoge Welt durch die digitale.»

(Thissen, 2013, S. i)

Neue Medien im Unterricht - Neue Kompetenzen

- Informationen filtern und bewerten
- Probleme lösen
- Kommunizieren auf verschiedenen Kanälen
- Eigenständig arbeiten
- Kooperativ arbeiten
- Kreatives, innovatives und kritisches Denken
- Kontinuierliches und selbstgesteuertes Lernen

(vgl. Costa, 2012, S. 9-10; Joyce, Akian, Farsaii, Spruill & Trunks, 2012, S. 5; Thissen, 2012, S. ii)

BYOD - Begriffsklärung



Quelle: <http://vbridges.com>

BYOD in der Volksschule

Gründe für eine Umsetzung

- Verbreitung von Geräten
- Ökonomie
- Ökologie
- Lernen
- Medienkompetenz

Gründe gegen eine Umsetzung

- Gesellschaftliche Aspekte
- Nutzung
- Ökonomie
- Ökologie
- Gesundheit

BYOD in der Volksschule - Gerätebesitz Familien



Quelle: <http://specsburner.com>

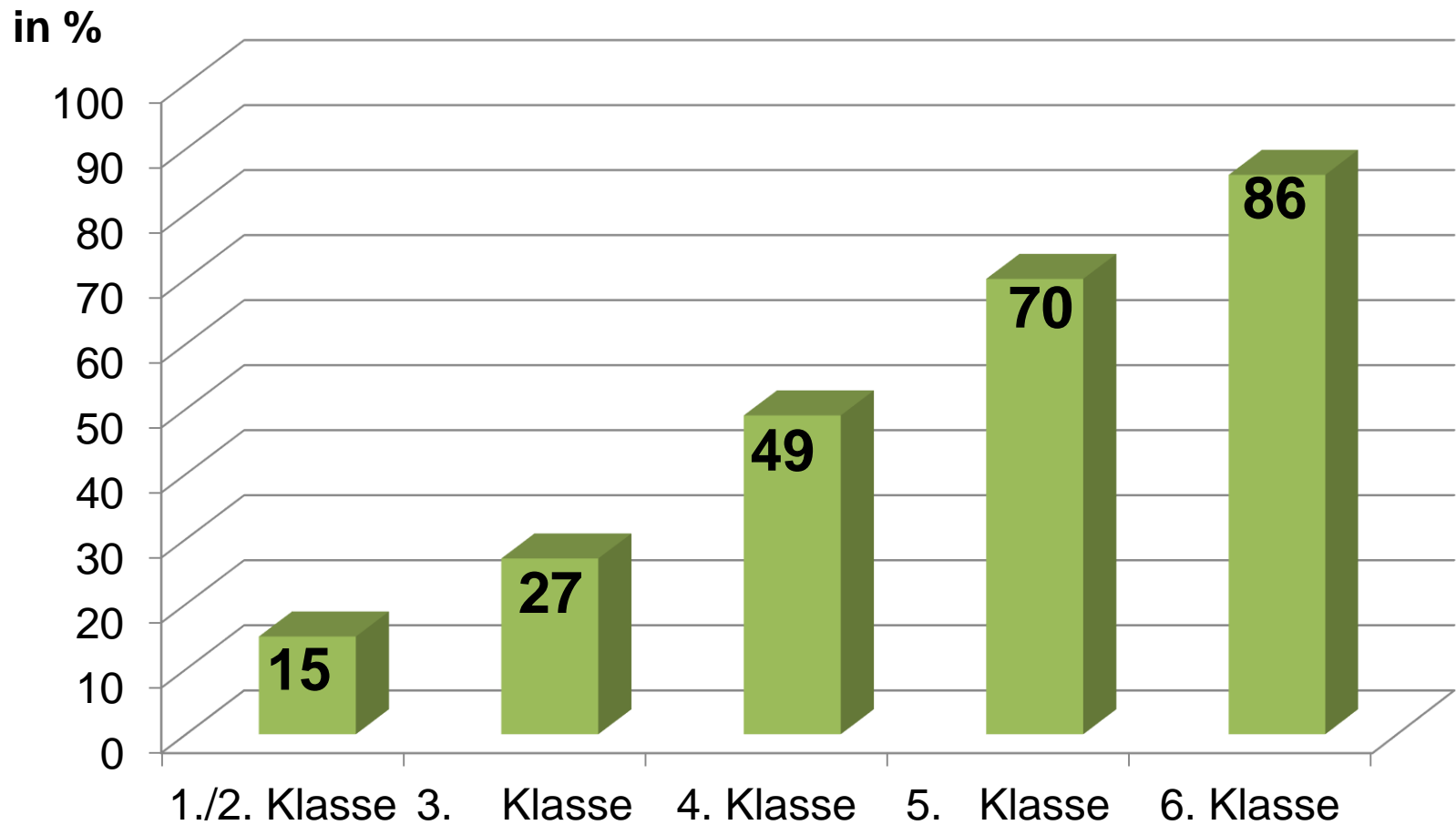


Quelle: www.elightenmentlearning.com



Quelle: www.macnotes.de

BYOD in der Volksschule - Gerätebesitz Kinder



Gerätevoraussetzungen

- Betriebssystem
 - iOS, Android, Windows Phone, Windows
- Monitorgrösse
 - Tablet, Smartphone
- WLAN
- Kamera
- Mikrofon
- Kommunikation
 - Spezielle Apps, Mail

Verantwortlichkeiten



- Verantwortung
- Nutzungsvereinbarung
- Gerät
- Support
- Diebstahl
- Defekte

- Nutzungsvereinbarung
- Internetzugang
- Diebstahl
- Unterrichtseinsatz
- Support soweit möglich
- Apps kostenlos



Kleinprojekte

- Kamera
 - Resultate festhalten
 - Informationen sammeln
 - Kunst
- Audio
 - Fremdsprachenunterricht
 - Interview
 - Podcast
 - Lesen

Projekte - Brings MIT

- Die Lehrperson bleibt zentral.
- Der Lehrplan bleibt verbindlich.
- Inhalt vor Technik.
- Alltagsintegration statt Einzelfeuerwerk.
- Integration der Eltern.
- Keine Kosten für Schule, Eltern und Kinder.
- Missbräuche thematisieren, kontrollieren und gegebenenfalls sanktionieren.
- <http://www.projektschule-goldau.ch/brings-mit>

Projekte - Eichendorff Gymnasium Koblenz

- Erprobung neuer Lernszenarien
 - Verschiedene Gerätekategorien
 - Edmodo als Lernplattform
 - Geräteverantwortung bei den Eltern
 - Nur kostenlose Apps
-
- <http://byodkoblenz.wordpress.com>

Projekte - St. Margrethen

- Initiative von Lehrpersonen
 - Nicht begleitet von PH
 - 2 Oberstufenklassen
 - Seit November 2013
 - Verantwortlicher: Norbert Wick
-
- «Helloclass.ch» für Hausaufgabenbuch
 - Kommunikation «WeChat»
 - Geräte Android und iOS
 - Kleine Monitore
-
- <http://neue-medien-im-unterricht.blogspot.ch/>

Projekte - Eichberg

- Initiative von Lehrperson
- Nicht begleitet von PH
- 6. Klasse
- Befristet auf 1 Jahr
- Verschiedene Geräte (Android, iOS, Windows Phone)
- Kleine Monitore

- Kommunikation per Mail
- Kalender auf Office 365

- www.medienundschule.ch/byod-pse

Projekte - Eichberg Ziele

- Verantwortung für eigenes Lernen
- Individuelle und neue Lernwege
- kooperatives Lernen
- Fähigkeiten Inhalte filtern und bewerten
- kreative und innovative Lösungen
- sinnvoller Umgang mit neuen Medien
- Medienkompetenz

Projekte - Eichberg Unterricht

- Kommunikation
 - Mailadresse für Kinder
 - Versenden von Dateien, Hausaufgaben
- Kalender
 - Prüfungskalender
 - Hausaufgaben
- Dateiaustausch
 - One Drive (Onlinespeicher)
 - Zusatzübungen, Lösungen, Vorlagen,...

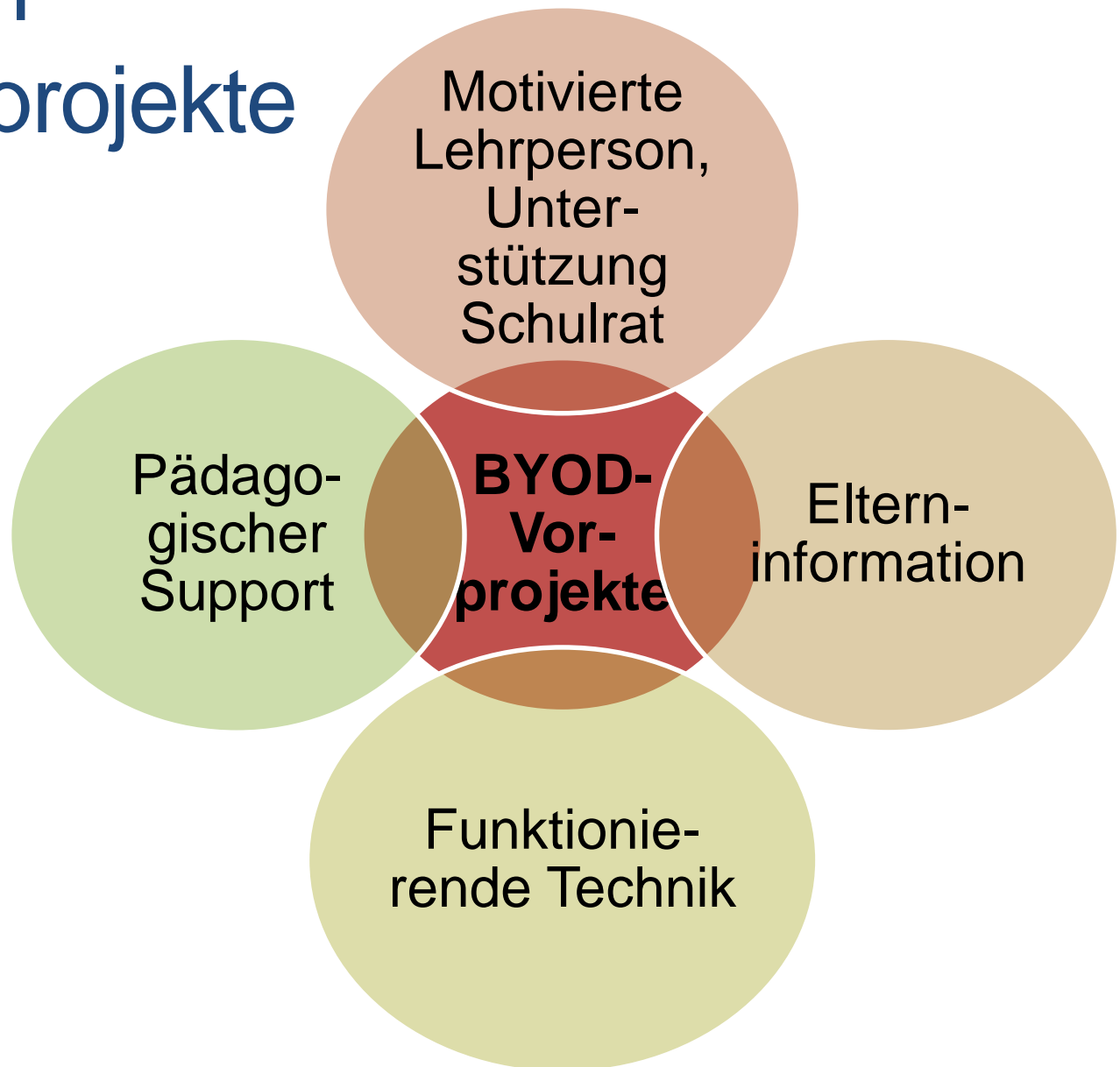
Projekte - Eichberg Unterricht

- Musik
 - Musizieren
 - Singen
- Sprachen/Fremdsprachen
 - Duden (Rechtschreibung), Leo (Wörter nachschlagen)
 - Quizlet (Wörter lernen)
 - Audiodateien, Höraufgaben, Aufnahmen
 - Diktate
 - Texte entwerfen

Projekte - Eichberg Unterricht

- Mathematik
 - Onlinetraining
 - Festhalten von Lösungen
- M+U
 - Festhalten von Erkenntnissen
 - Recherche
 - Wissenssammlung

Leitfaden – Klassenprojekte



Leitfaden - Klassenprojekte

Motivierte
Lehrperson,
Unter-
stützung
Schulrat

- Grobkonzept erstellen
- Unterstützung Schulrat
- Lehrpersonen informieren
- Detailkonzept erstellen
- Geräte testen

Leitfaden - Klassenprojekte

Motivierte
Lehrperson,
Unter-
stützung
Schulrat

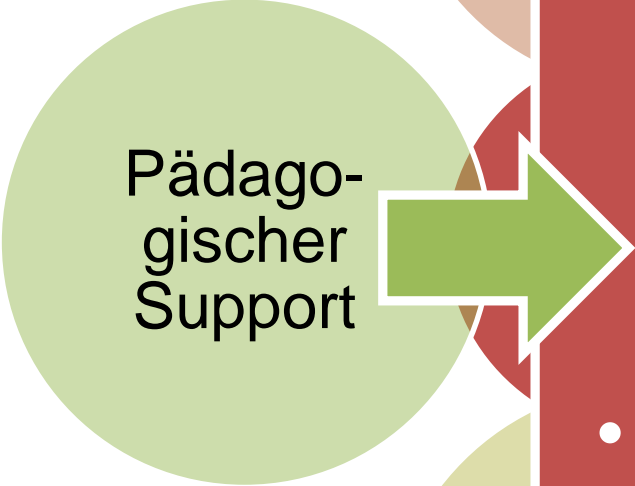
Eltern-
information

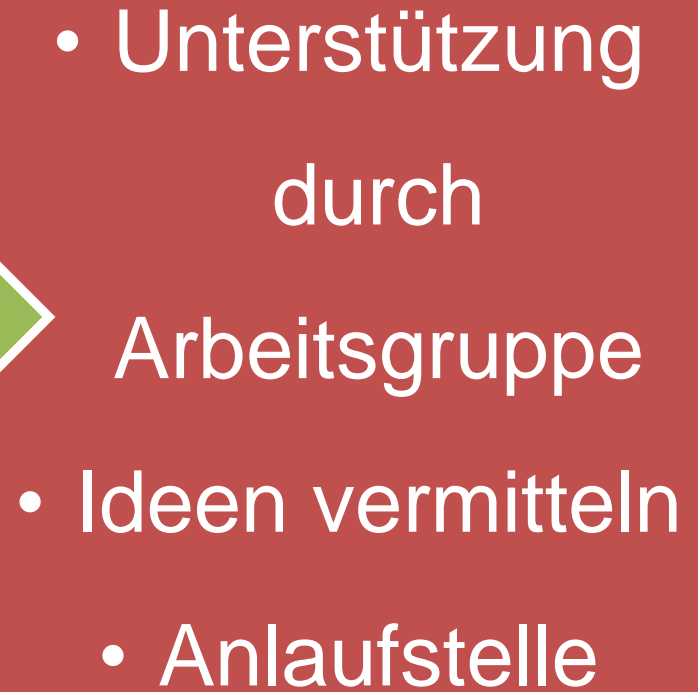
- Elternabend
- Umfrage
- Workshops



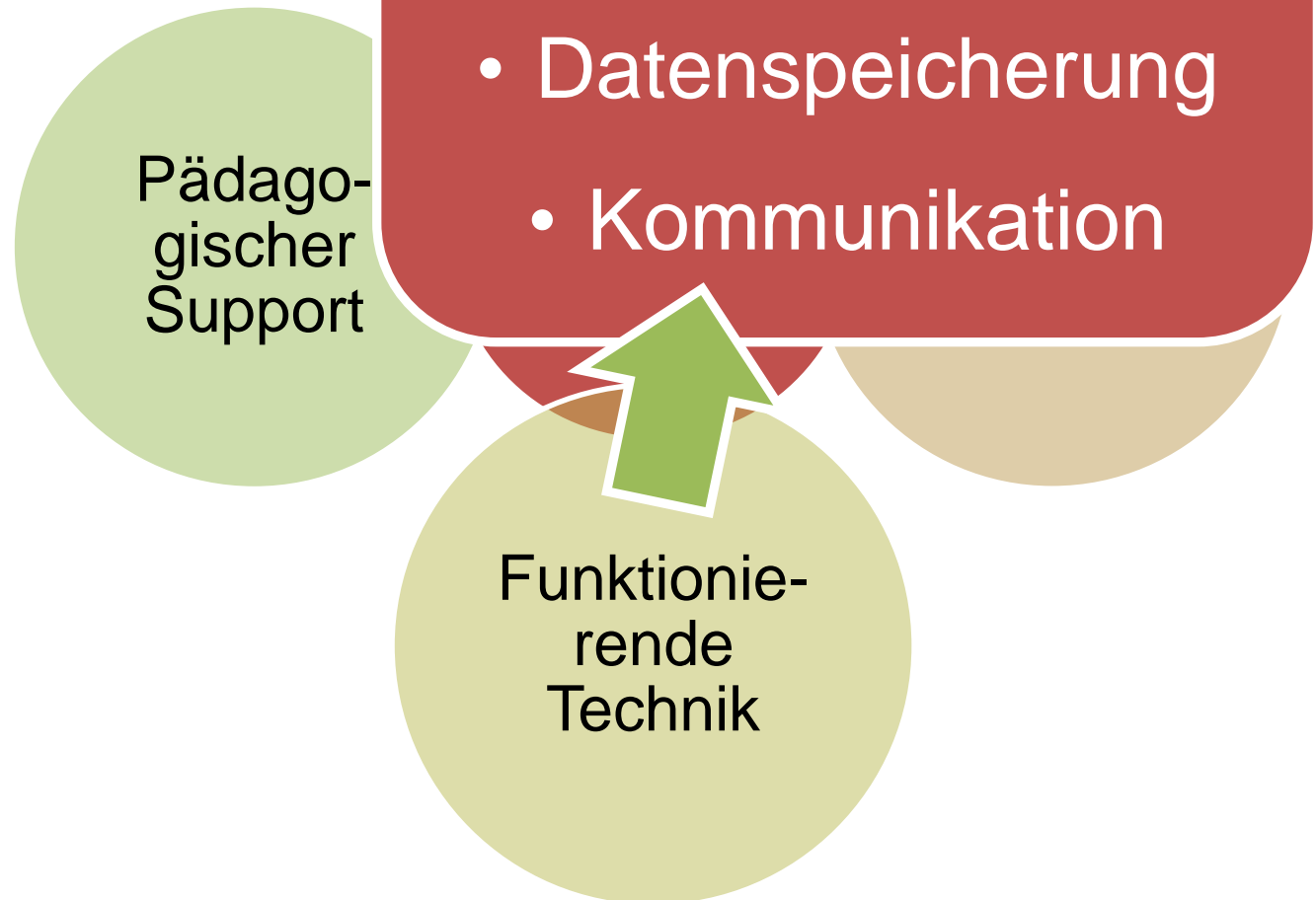
Leitfaden - Klassenprojekte

Pädago-
gischer
Support



- 
- Unterstützung durch Arbeitsgruppe
 - Ideen vermitteln
 - Anlaufstelle

Leitfaden - Klassenprojekte



Leitfaden – Klassen- projekte

- Klassenprojekte initiieren

- Ziele, Konzept (Unterrichtseinsatz, Gerätevoraussetzungen, Zeitplan, Finanzen)

- Unterstützung Schulrat und betroffene Lehrpersonen

- Konzept verfeinern (Ziele, Unterrichtseinsatz, Gerätevoraussetzungen, evt. Testgeräte)

- Elterninformation (Elternabend), anschliessend Geräteumfrage

- Technik bereitstellen, evt. Schulgeräte anschaffen

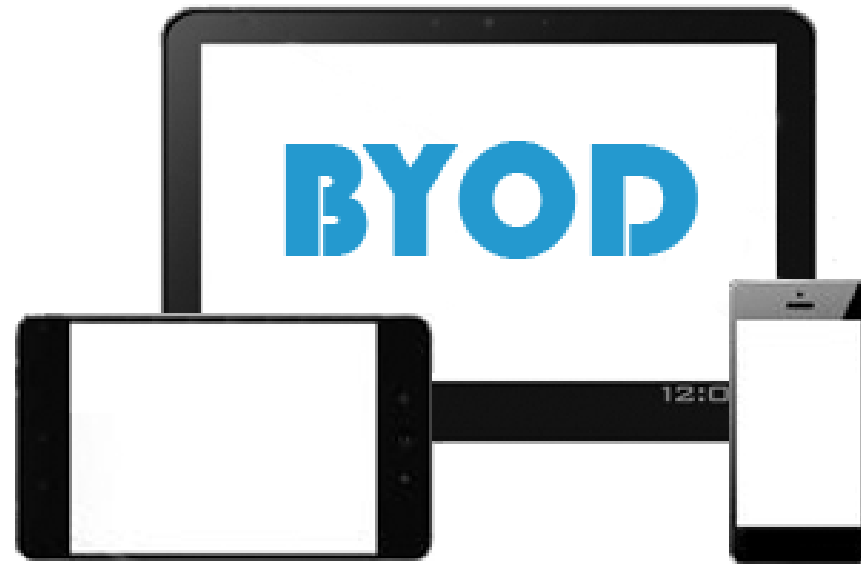
- Umsetzung (Nutzungsvereinbarung, erster Einsatz im Unterricht)

- Evaluation

Literatur

- **Bring Your Own Technology**
von Mal Lee und Martin Levins (2012, ACER Press)
- **Digital Learning for All Now. A School Leader's Guide for 1:1 on a Budget**
von Jonathan P. Costa (2012, Corwin)
- **Mobiles Lernen in der Schule**
von Frank Thissen (Hrsg.) (2013, Ebook, Apple Store)

Fragen



Bring Your Own Device

Quelle: <http://blog.bodhost.com>

WWW.MEDIENUNDSCHULE.CH/BYOD